**Primeiro Input:**

No âmbito da Unidade Curricular de 2º Ano Bases de Dados, iremos, com este projeto, descrever e implementar a base de dados de uma empresa fictícia de aluguer de carros.

Desta forma, o grupo recorreu a técnicas de representação UML com o intuito de detalhar o modelo conceitual. Como nosso cliente, temos uma empresa que quer construir a base de dados para um negócio de aluguer de carros. Com esta base de dados, a empresa pretende armazenar não só dados relativos aos clientes como também à sua frota de veículos e o ato de alugar o carro.

É importante frisar que esta base de dados não descreve uma aplicação de aluguer de carros, ou seja, o nosso foco com este projeto não é definir uma interface que possibilite, através dela, um cliente efetuar o aluguer. É a recolha dos supracitados dados para armazenamento que nos interessa.

**Segundo Input:**

Ok, mas ficou muito básico para o que temos em mente no nosso projeto. Queremos trabalhar com as seguintes classes: Pessoa, Cliente, Funcionário, Marca, Modelo, Carro, Plano de Aluguer, Extras, Seguro, Seguradora, Aluguer, Entrega e Devolução. Entrega e Devolução devem conter informações sobre o funcionário que realizou essas duas operações.